

Tippregeln Euro 2008

Exaktes Ergebnis = 3 Punkte

Tordifferenz = 2 Punkte

Tendenz = 1 Punkt

Europameister vor Vorrunde richtig getippt +15 Punkte

Zweiter vor Vorrunde richtig getippt +10 Punkte

Dritter vor Vorrunde richtig getippt + 5 Punkte

Abgabe der Tipps

Ab dem 1.Spieltag bis 4 Stunden vor Spielbeginn des ersten Spiels.

Abgabe nur per Email

Einsatz für die Euro 2008 beträgt = 25€

Gewinnmöglichkeit

10 Spieler = 3 Gewinner

15 Spieler = 4 Gewinner

20 Spieler = 5 Gewinner

25 Spieler = 6 Gewinner

30 Spieler = 8 Gewinner

usw...

Vorname: _____

Name: _____

Email: _____

Telefon: _____

PI	Euro 2008
1	
2	
3	

Bei einem Gewinn erhalte ich diesen, 3 bis 7 Tage nach dem Endspiel.

Mit meiner Unterschrift akzeptiere ich die Spielregeln, sowie das ich mit Abgabe der Regeln und meiner Unterschrift das Startgeld vor dem 1. Spieltag bezahle.

Unterschrift

Hallo Tipprunde,

anbei meine Tipps für den 3. Spieltag.

<--- Für den Tipp-Verwalter: Von hier ab --->

Name des Tippers: Mustermann Max

Tipps für den Spieltag:3

(Nr.) Heim : Gast

(1) BRD : USA = 2 : 2

(2) Holland : China = 5 : 5

(3) Belgien : Tunesien = 2 : 2

<--- bis hier in die Zwischenablage kopieren --->

Schöne Grüße,

Ralf

Kursiv und Unterstrichen ist das was vom Spieler einzutragen ist

Regeln

Vorrunde:

Getippt wird die Vorrunde komplett

Der Tippverwalter R. Fuhrmann schickt per Email die Spieltage an jeden Tipper.

Es ist jedem Tipper selbst überlassen ob er die Vorrunde komplett auf einmal tippt, oder bis 4 Stunden vor dem ersten Spiel des Spieltages.

Die erzielten Punkte der Vorrunde werden in die Hauptrunde mitgenommen.

Hauptrunde:

Die Paarungen werden soweit sie vorraus zusehen sind zugemailt.

Das Ergebnis muss bis 4 Stunden vor Spielbeginn per Email zugesandt werden:

Sieger:

Gewinner der Runde ist derjenige der die meisten Punkte aus Vorrunde, Hauptrunde und Platzierungstipps erreicht hat.

Abgabe der Spielgenehmigung und des Spieleinsatzes bis zum 01.06.2008 beim Tippverwalter.

Bei Rückfragen Telefon: 0174 1678922 Tippverwalter